# 通讯录项目

# 配置管理计划

2019年11月22日

目录

[1. 引言 2](#_Toc6458)

[1.1目的 2](#_Toc2676)

[1.2 术语定义 2](#_Toc9257)

[1.3参考资料 3](#_Toc23950)

[2. 软件配置 3](#_Toc29122)

[2.1软件配置环境 3](#_Toc14381)

[2.2软件配置项 4](#_Toc20296)

[2.3配置管理员 5](#_Toc12432)

[3. 软件配置管理计划 6](#_Toc10211)

[3.1建立示例配置库 6](#_Toc919)

[3.2配置标识管理 6](#_Toc12766)

[3.3配置库控制 7](#_Toc3984)

[4. 里程碑 9](#_Toc30425)

# 引言

## 1.1目的

本文档目的在于对通讯录项目进行软件配置管理，提高软件质量，降低软件开发成本。

本文档内容主要参考研发相关的程序和制度文档。并在这基础上整理成合适本项目的软件配置管理，为项目经理、配置管理员及相关人员提供日常的配置管理操作步骤。

## 1.2 术语定义

**软件配置管理**：是在项目开发中，标识、控制和管理软件变更的一种管理。配置管理的使用取决于项目规模和复杂性以及风险水平。软件的规模越大，配置管理就显得越重要。

**基线**：是项目储存库中每个工件版本在特定时期的一个“快照”。它提供一个正式标准，随后的工作基于此标准，并且只有经过授权后才能变更这个标准。建立一个初始基线后，以后每次对其进行的变更都将记录为一个差值，知道建成下一个基线。

**配置管理员**：项目组中负责配置管理工作的角色，改角色可以兼职。在某一开发阶段通过评审或某一质量检查点通过审核后，配置管理员负责统一添加或修改相关文档的最新有效版本以及审批人签字。

**配置标识**：对软件项目在开发过程中的资源进行标识，以便识别。

**配置检查**：对配置管理过程中的行动进行检查。

## 1.3参考资料

《软件项目管理原理与实践》

# 软件配置

## 2.1软件配置环境

### 2.1.1硬件环境

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 规格 | 说明 |
| 网络 | 局域网 |  |
| 服务器 | PC服务器 |  |
| 客户机 | 普通PC机 | 项目组成员各自的计算机 |

### 2.1.2服务器软件环境

|  |  |
| --- | --- |
| 软件名称 | 作用 |
| Windows | 操作系统 |
| 禅道 | 配置管理软件 |

## 2.2软件配置项

在本项目的实施中，将配置库分为受控配置库和非受控配置库两种。

受控配置库

在本项目开发实施的整个过程中，根据不同阶段的配置管理划分11个受控配置目录，只有配置管理员拥有增加和修改的权限，其他用户只有只读的权限。受控配置库的目录为：

00初始配置

01启动

02需求分析

03设计

04编码

05测试

06安装

07总结

08变更

09项目管理

10环境配置

非受控配置目录

在本项目开发过程中，设立了非受控配置目录。设立非受控配置目录的目的是为了统一管理和存放开发过程中产生的临时文档和过程性文档，没有格式及命名上的严格要求，使项目组成员在思考、设计时不受太多的限制和约束，能够更有效地发挥个人能力，符合以人为本的原则。

在项目初期，设立了一下三个目录：

|  |  |
| --- | --- |
| 目录名称 | 用途及说明 |
| 个人工作区 | 用于保存项目成员自己编写的文档，每个项目成员都有自己独立的工作目录 |
| 小组工作区 | 用于保存小组成员写作编写的文档 |

在根据项目开发过程中，根据实际需要，可以酌情增加非受控配置目录。

## 2.3配置管理员

在本软件开发过程中，项目组必须设立配置管理员，兼职负责软件项目开发过程中的软件配置管理工作，保证在项目开发过程中的一些变更管理级文档管理的完整性，顺利地实施项目开发进度计划。

配置管理员负责制定配置管理计划，检查项目组成员是否正确使用配置库，并督促项目开发计划的实施。

# 软件配置管理计划

## 3.1建立示例配置库

配置管理员在制定计划后，建立符合本项目的配置管理库。配置管理员应保管好配置管理员工具的管理员权限，项目组中使用配置管理库的成员应及时更改自己在配置工具的缺省设置密码。

## 3.2配置标识管理

1. 文档

根据配置管理计划和配置库中的文档清单，配置管理员要检查需要提交的文档是否都按时提交，文档数目是否符合，文档的标识、命名等是否符合程序规定。

1. 程序

所有属于该项目的程序、分程序、模块和程序单元，都要按照有项目组合配置管理员制定的软件系统的命名约定的规定来标识。

要求所有模块的源代码都需记录模块编号，且模块编号在整个系统中是唯一的。模块编号在系统设计完成之后，由项目组合配置管理员共同根据系统设计进行编制。

1. 基线

所有属于本项目及其各子系统的各类基线，首先要按照计划书、软件需求规格说明书、软件项目详细分析设计说明书的规定确定其技术内容，在整个软件项目开发过程中定义以下两类基线:

文档基线:本项目的文档基线的定义以里程碑的定义为准，将到达各阶段的里程碑时的文档作为基线，具体里程碑的定义参见第4节“里程碑”。

产品基线:产品基线包含两个，一个是系统上线时，一个是系统经过客户验证测试时，基线包含那时的所有程序代码和文档。

配置管理员负责在项目开发的每-一个里程碑处、 每一个阶段性的版本发布时负责为整个配置库设立书签，划定配置管理基线，并以文档的方式记录下这些书签的定义。

## 3.3配置库控制

权限控制

配置管理员根据《帐号及权限管理》设置和调整项目组成员对配置项的权限。

配置库的控制

在项目开发和实施的整个过程中，配置管理员应根据配置管理计划及管理规则对配置库应进行管理和控制。配置管理员负责检查项目组成员使用配置库是否正确。包括是否及时检入最新版本、是否添加了注释、是否及时更改配置状态，是否存在项目组成员修改了不属于自己负责的配置项，项目组成员是否完成了自己负责的配置项的检入，测试版本的构造是否从配置库中取出等。

建立软件库

在项目的各个开发阶段，应建立起各阶段各子系统的软件开发库(软件开发工作区),同时建立起想对应的有关该系统及其子系统的软件受控库。在每个阶段结束或里程碑，需让各子系统提交相关的产品并送入软件受控库，由配置管理员统- -管理，以后再有对产品的变更需求，应按照正常的变更程序来控制并检查相关的变更文档。当全部开发工作结束，需建立起软件产品库，将所有可交付的产品都送入软件产品库。

软件配置更改

软件配置的更改管理适用于全部项目的所有文档和代码，其中包括整个项目的各个运行软件，也包括为项目专门开发的支持软件。

对该项目各个子系统及其专用支持软件的基线及其集成系统的任何修改，必须得到项目负责人的批准并在本项目软件质量管理专员处备案才能进行配置更改;

更改完成后的文档和代码等，需得到项目负责人认可，提交给配置管理员后，由配置管理员签入受控配置库;

受控配置库中的文档，在文档末尾必须有修改记录部分，包括修改人、修改日期、修改内容等项，每次对于受控配置库中文档的修改，必须填写这些项。

配量文件湾单的维护

配置文件清单的维护由配置管理员维护:

项目初期，配置管理员与项目组成员-起对开发过程中可能产生的文档的进行预计，并在配置文件清单中列出这些文档及其大致的计划提交时间;

在实际开发过程中，文档提交可能会产生-一些变化，如新增某些文档、原计划的一些文档不再单独产生、文档计划提交日期的变更等，项目组应该及时通知配置管理员，由配置管理员及时更改配置文件清单中的相应项。

# 里程碑

本项目主要划分以下几个里程碑：

|  |  |
| --- | --- |
| 里程碑 | 特点 |
| 1.需求分析已确立 | 系统的需求分析全部完成  已形成相应的需求分析说明书及其他附属文档 |
| 2.概要设计完成 | 系统的概要设计全部完成  已形成相应的概要设计说明书及其他附属文档  一致认为概要设计已结束，可以进入详细设计阶段 |
| 3.详细设计完成 | 系统的详细设计全部完成  已形成相应的详细设计说明书及其他附属文档  一致认为详细设计已结束，可以进入编码阶段 |
| 4.编码完成 | 系统的编码全部完成  系统所有程序已经经过调试并确定可以运行  一致认为编码阶段已结束，可以进入系统测试阶段 |
| 5.测试计划完成 | 测试需求已经确定并完成  已形成相应的测试计划说明书及其他附属文档 |
| 6.测试设计完成 | 测试用例已经覆盖所有测试需求  已形成相应的测试用例说明书及其他附属文 |
| 7.系统测试完成 | 系统测试完成，所发现的所有缺陷已得到妥善处理  符合系统测试退出条件  已完成测试分析报告 |
| 8.项目结束 |  |